**Serious Train**

**Historia:**

- Vagoneta cacas para empezar (tutorial)

- Segundo nivel tren con 5 vagones

- Final mostrando experimento de científico loko

- Cada X niveles, se toma una decisión que lleva a una ambientación u otra, acabando la historia con un boss distinto.

**Mejoras:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tren | Armas | Npcs |
| (p.e. 20 vagones que se van desbloqueando y escoger entre 5, que son los que caben en el tren)  - 5 vagones desde el 2º nivel (primero vagoneta)  - Se pueden comprar con dinero y obtienes uno aleatorio cada X niveles  -Ej vagones:   * Escudo que protege dos vagones * Vagón que tira aceite hirviendo y quema los enemigos al lado * Vagón con torreta * Vagón láser * Troncos * Lanzallamas * Mini-torretas que disparan en direcc | Se obtienen armas cada vez más potentes cada X niveles, dependiendo de la ambientación, no hay posibilidad de cambio de arma mientras se juega y van por orden.  -ej armas:   * Piedras o cachos de tren para empezar * Pistola * Escopeta * Motosierra * Cañón * Ballesta | Se van obteniendo dependiendo de la ambientación, sólo puedes tener la ayuda de 1 por nivel |

**Enemigos:**

Vidas particulares, al igual que daños y recompensas (dinero).

Ejemplos:

* Zombie normal
* Zombies más rápidos, más fuertes, etc.
* Zombies animales, zombies que disparen.